



KLEINE EXPLOSION
Gib 4 Energiesteine ab.



GROSSE EXPLOSION
Gib 8 Energiesteine ab.



STRAHLUNG
Gib so viele Energiesteine ab, wie gerade grüne Scheiben aufgedeckt sind.



KRANKHEIT
Du hast dich mit einer Krankheit angesteckt. Nimm eine Krankheitsflagge. Ziehe eine Krankheitskarte.



STROMSCHLAG
1. Nimm einen Blitzpfeil.
2. Jedes Laborigine gibt so viele Energiesteine ab, wie es Blitzpfeile trägt.



DANGER (GEFAHR)
Hier passiert nichts.



WOHLTÄTIGKEIT Das Laborigine mit dem kleinsten Energievorrat bekommt 3 Steine von dir. Hast du selber den kleinsten Vorrat, passiert nichts. Gibt es mehrere mit dem kleinsten Vorrat, gib 3 Steine ab.



HEILUNG Alle anderen Laborigines geben dir je einen Energiestein.



FUSSABDRUCK Gleiche Zugweite erneut weiterziehen.



SÄURE In deinem nächsten Zug gibst du pro Scheibe (inklusive dieser) einen Energiestein ab.



IMMUNITÄTS-FLAGGE Du bekommst die Immunitäts-Flagge



GRÜNE SCHEIBE
Hier passiert nichts.



KLEINE EXPLOSION
Gib 4 Energiesteine ab.



GROSSE EXPLOSION
Gib 8 Energiesteine ab.



STRAHLUNG
Gib so viele Energiesteine ab, wie gerade grüne Scheiben aufgedeckt sind.



KRANKHEIT
Du hast dich mit einer Krankheit angesteckt. Nimm eine Krankheitsflagge. Ziehe eine Krankheitskarte.



STROMSCHLAG
1. Nimm einen Blitzpfeil.
2. Jedes Laborigine gibt so viele Energiesteine ab, wie es Blitzpfeile trägt.



DANGER (GEFAHR)
Hier passiert nichts.



WOHLTÄTIGKEIT Das Laborigine mit dem kleinsten Energievorrat bekommt 3 Steine von dir. Hast du selber den kleinsten Vorrat, passiert nichts. Gibt es mehrere mit dem kleinsten Vorrat, gib 3 Steine ab.



HEILUNG Alle anderen Laborigines geben dir je einen Energiestein.



FUSSABDRUCK Gleiche Zugweite erneut weiterziehen.



SÄURE In deinem nächsten Zug gibst du pro Scheibe (inklusive dieser) einen Energiestein ab.



IMMUNITÄTS-FLAGGE Du bekommst die Immunitäts-Flagge



GRÜNE SCHEIBE
Hier passiert nichts.



KLEINE EXPLOSION
Gib 4 Energiesteine ab.



GROSSE EXPLOSION
Gib 8 Energiesteine ab.



STRAHLUNG
Gib so viele Energiesteine ab, wie gerade grüne Scheiben aufgedeckt sind.



KRANKHEIT
Du hast dich mit einer Krankheit angesteckt. Nimm eine Krankheitsflagge. Ziehe eine Krankheitskarte.



STROMSCHLAG
1. Nimm einen Blitzpfeil.
2. Jedes Laborigine gibt so viele Energiesteine ab, wie es Blitzpfeile trägt.



DANGER (GEFAHR)
Hier passiert nichts.



WOHLTÄTIGKEIT Das Laborigine mit dem kleinsten Energievorrat bekommt 3 Steine von dir. Hast du selber den kleinsten Vorrat, passiert nichts. Gibt es mehrere mit dem kleinsten Vorrat, gib 3 Steine ab.



HEILUNG Alle anderen Laborigines geben dir je einen Energiestein.



FUSSABDRUCK Gleiche Zugweite erneut weiterziehen.



SÄURE In deinem nächsten Zug gibst du pro Scheibe (inklusive dieser) einen Energiestein ab.



IMMUNITÄTS-FLAGGE Du bekommst die Immunitäts-Flagge



GRÜNE SCHEIBE
Hier passiert nichts.



KLEINE EXPLOSION
Gib 4 Energiesteine ab.



GROSSE EXPLOSION
Gib 8 Energiesteine ab.



STRAHLUNG
Gib so viele Energiesteine ab, wie gerade grüne Scheiben aufgedeckt sind.



KRANKHEIT
Du hast dich mit einer Krankheit angesteckt. Nimm eine Krankheitsflagge. Ziehe eine Krankheitskarte.



STROMSCHLAG
1. Nimm einen Blitzpfeil.
2. Jedes Laborigine gibt so viele Energiesteine ab, wie es Blitzpfeile trägt.



DANGER (GEFAHR)
Hier passiert nichts.



WOHLTÄTIGKEIT Das Laborigine mit dem kleinsten Energievorrat bekommt 3 Steine von dir. Hast du selber den kleinsten Vorrat, passiert nichts. Gibt es mehrere mit dem kleinsten Vorrat, gib 3 Steine ab.



HEILUNG Alle anderen Laborigines geben dir je einen Energiestein.



FUSSABDRUCK Gleiche Zugweite erneut weiterziehen.



SÄURE In deinem nächsten Zug gibst du pro Scheibe (inklusive dieser) einen Energiestein ab.



IMMUNITÄTS-FLAGGE Du bekommst die Immunitäts-Flagge



GRÜNE SCHEIBE
Hier passiert nichts.